포장 기능 추가.

쿠폰 전체에서 쓸 수 있는지, 특정 가게에 대한 건지 추가.

프론트에서 대기열 확인 추가.

부하테스트 추가.

스케일 아웃 확장도 해보기.

포장 기능에서 쿠폰 선택해서 결제하는 것까지.

나중에는 배달까지?

지금 할일.

1. 쿠폰 전체에서 쓸 수 있는지, 특정 가게에 대한 건지 추가.
2. 나중에 포장 기능 넣을거니까 프론트 넣을 때 나중에 확장하기 편하게 설계하기.
3. 프론트 넣고 테스트해보기.
4. 부하테스트로 대기열 제대로 되는지 확인하기.
5. 트래픽 늘려서 얼마까지 견디나 확인하기.
6. 스케일 아웃방식으로 확장해보기.
7. 카프카 병렬성 확장해보기.

--

1. 포장 기능 추가하기. 쿠폰 가게 확인은 이 단계에서 해도 될 듯. 위에서는 부하테스트, 기능 테스트 중점으로.

이 기능 추가할 때 카프카로 설계해볼까?

실제 결제 api까지 넣기.

결제 api 구현할때는 실무처럼 보안과 트랜잭션에 신경쓰기.

1. 인증은 세션으로 하기. jwt는 프론트하기 귀찮으니.

이러면 dnd 보다 그냥 혼자 이거 하는게 나을 수도 있을 것 같긴한데 모르겠다.